School and Classroom for 21st Century TWENTY FIRST CLASSROOM "WE MUST PREPARE STUDENTS FOR THEIR FUTURE, NOT FOR OUR PAST."

We must prepare students for their future, Not for our past.

รศ. ดร. วิโรจน์ สารรัตนะ หลักสูตรศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน

จุดมุ่งหมาย

- สำรวจนานาทัศนะเกี่ยวกับโรงเรียนและห้องเรียนในศตวรรษที่ 21 ที่พึงมีหรือ พึงกระทำ (ด้วยภาพ) เพื่อนำเสนอเป็นสารสนเทศในการรับรู้ ทำความเข้าใจ วิเคราะห์ และสังเคราะห์ เป็นแผนผังความคิดของแต่ละรายและบูรณาการเป็นของทั้งกลุ่ม
- ชี้ ประเด็นความแตกต่างระหว่างโรงเรียนและห้องเรียนในศตวรรษที่20 และ ศตวรรษที่ 21
- วิพากษ์ถึงจุดเด่นและจุดด้อยของโรงเรียนและห้องเรียนไทยในปัจจุบัน และ ข้อเสนอแนะเพื่อการพัฒนา
- ชี้ ประเด็นเพื่อเป็นพันธะสู่การปฏิบัติในส่วนที่เกี่ยวข้องของตนเอง
- ชี้ ประเด็นเพื่อวิจัย
- •

โรงเรียนและห้องเรียนศตวรรษที่ 21

ต้องการการออกแบบเฟอร์นิเจอร์อย่างมีจินตนาการ มากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นโต๊ะ เก้าอี้ หรืออุปกรณ์ คอมพิวเตอร์ มีความยืดหยุ่นในการจัดวางใหม่ได้ อย่างง่ายและอย่างรวดเร็ว เพื่อการทำงานเดี่ยว การ ทำงานเป็นกลุ่ม การนำเสนอรายงาน การอภิปราย การวางแผน การสื่อสาร และรูปแบบร่วมมืออื่น ๆ

The 21st Century Classroom

21st Century Skills are a combination of cognitive processes and the technologies that enable individuals to leverage these processes for the greatest impact. The21st Century classroom is one that is student-centered, project based and focused on creating life-long learners.

Research & Information Fluency	Problem Solving & Critical Thinking	Collaboration & Communication	Creativity & Innovation
Teacher: provides opportunities for students to develop and demonstrate essential skills.	Teacher: provides opportunities for students to develop and demonstrate essential skills.	Teacher: creates structures, provides opportunities, and assesses student performances	Teacher: provides opportunities for students to develop and demonstrate essential skills.
Students: select appropriate digital tools to assemble, evaluate, and utilize information. apply varied research skills to find and evaluate resources. use information and resources to accomplish real-world tasks.	Students: use multiple resources to plan, design, and execute real-world problems. use technology to collaborate and solve authentic problems. develop and answer open-ended questions using higher order	Students: Initiate communication in real and non-real time. communicate and collaborate with learners of diverse cultural backgrounds. form collaborative teams to solve realworld problems and create original works. ananagements	apply critical thinking, research methods, and communication tools to create original work. collaborate effectively with an audience beyond the classroom to create original work.

The illiterate of the

21st century
will not be those who cannot
read and write,
but those who cannot

learn, unlearn, and relearn.

Alvin Toffler

21st Century Classroom @urban_teacher

To prepare students for tomorrow's world we need to create learning environments that encourages creativity, challenge & collaboration.

You can't take on 21st century tasks with 20th century tools and hope to get the job done.

Cathy N. Davidson Professor - Duke University



COMMON CORE: Paths to 21st-Century Success



INVESTIGATIVE EXPLORERS

Developing research skills and using technology to find solutions



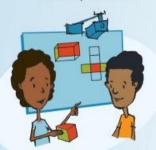
INNOVATIVE PROBLEM SOLVERS

Investigating real-world problems and finding creative ways to solve them



CREATIVE COMMUNICATORS

Exploring different points of view and using evidence to support and express ideas



CRITICAL THINKERS

Analyzing complex topics and learning academic vocabulary to navigate different subjects



VERSATILE READERS

Learning about the world with challenging fiction and nonfiction texts



RESOURCEFUL LEARNERS

Building a strong foundation of skills and expanding on those abilities every year

21ST-CENTURY COLLEGE AND CAREER SKILLS

Colleges and employers are seeking people to solve the problems of tomorrow. Here are **3 TOP SKILLS** students will need for college and career success in the 21st century:



ADAPTIVE PROBLEM SOLVING

Versatile individuals who approach problems in creative ways



COLLABORATIVE

Global thinkers who express themselves effectively and work with people all over the world



DIGITAL FLUENCY

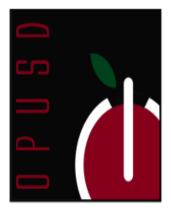
Tech-savvy workers who use technical and digital media skills in their everyday work



WWW.TEACHINGQUALITY.ORG/CORESUCCESS







TWENTY FIRST CLASS ROUND CENTURY CLASSIVE FOR THEIR FUTURE, NOT FOR OUR PAST."



COMPONENTS OF A Top 3 Reasons for Teachers to Use One system claims to predict 21st Century Classroom whether a student's likelihood of Technology in the Classroom Help teachers assess top Registration for the Learning sufficient course completion with concerns and achievements Analytics and Knowledge conference about 70% accuracy, highlighting related to their students doubled between 2011 and 2012 risk factors for individual students Technology is undeniably changing the face of education, and it's easy to see the impact already. Imagine what classrooms will be like Adapt to diverse in 20 years with the speed of technological innovation. Learn more learning styles about some of the key advancements in the 21st century classroom. In the next decade, open source **Boost student** textbooks are expected to grow to 25% of the textbook market By 2013, motivation e-textbooks may comprise 6 in 10 Enhance the ...but just 1 in 5 11% of teachers have students have used a digital material being feel their classrooms have computers in their textbook of textbook classroom... the right level of technology - just 4 in 10 had in 2011 revenue INCREASING THE PRESENCE OF THE FOLLOWING $((\bullet))$ TECHNOLOGIES COULD CHANGE THAT RATIO DRASTICALLY Over 51% 81% of teachers of colleges cited wireless upgrades as believe tablets enrich 86% of students their tech priority in 2011-12 given the classroom learning 60% increase in mobile devices on believe they study more Project-based learning (PBL) teaches campus in the previous year efficiently with tablets concepts, but also organization, articulation, project management and collaboration Integrating life skills into education Engaging students with a free tool they already use can help 1 in 5 can improve student engagement them learn in new ways, gain focus and increase participation 29% of teachers use social and retention and prepare them for students have used a media for coursework. 21st century careers mobile app to keep their compared to now 80% of coursework organized college professors One social media pilot 4 in 10 students believe program assisted in a integrating social networks class' 50% rise in grades into the classroom would benefit their education Online Courses Online enrollments saw Almost a third 59% 21% growth while Games and of all college overall higher education Gamification of students would In one study, games raised students take at student population only like to use their own least one online average test scores: saw 2% growth mobile devices to of teachers have 91.5% enhance learning used online With the use of digital games 43% games in the

์ ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑ<mark>ิตสาขาวิ</mark>ชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุภราชวิท<mark>ยา</mark>ลัย วิทยาเขต**อ**ีสาน

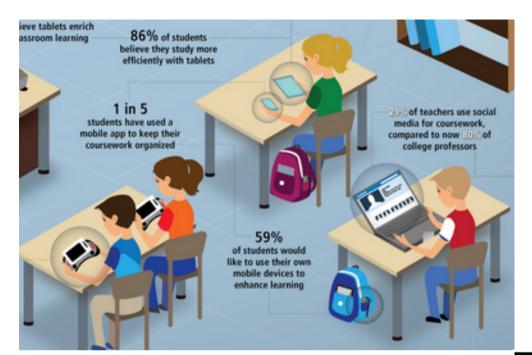
Open Colleges

Over 65% of education institutions count online

learning as critical for long-term educational success

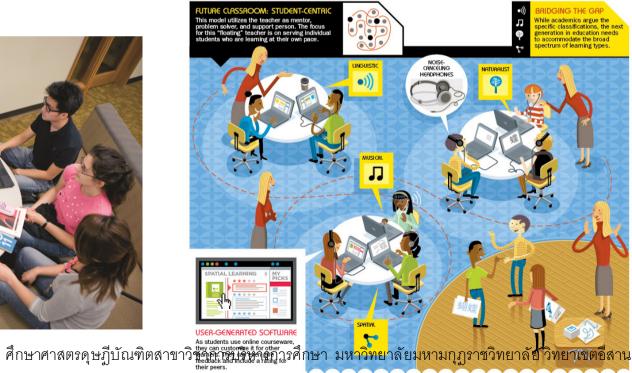
classroom

Without the use of digital games





















ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน



















ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยา









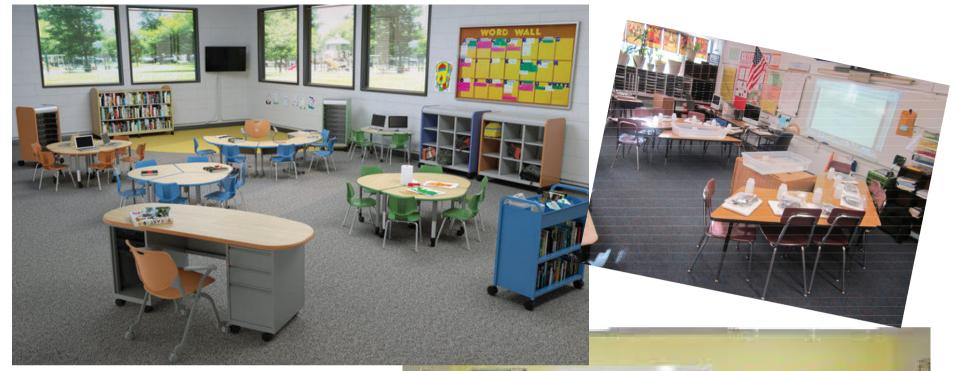
ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน







ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน







ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน









ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน













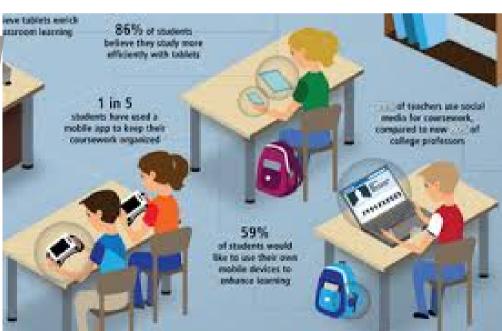


ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน

















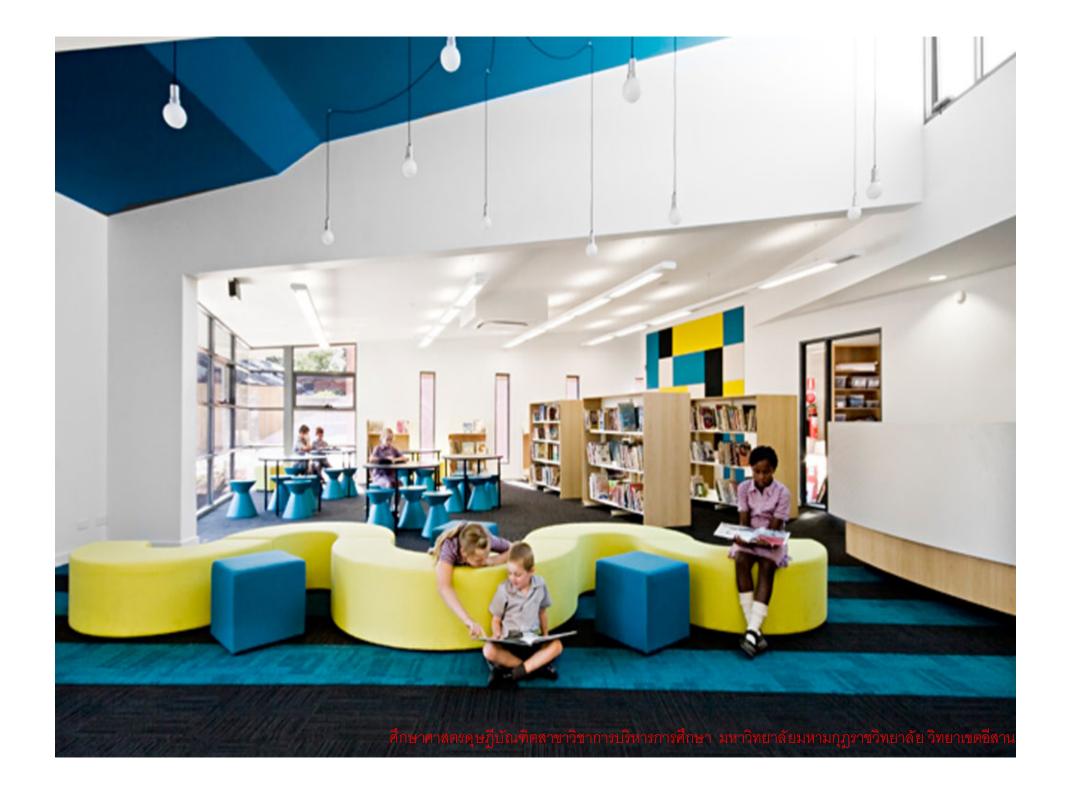








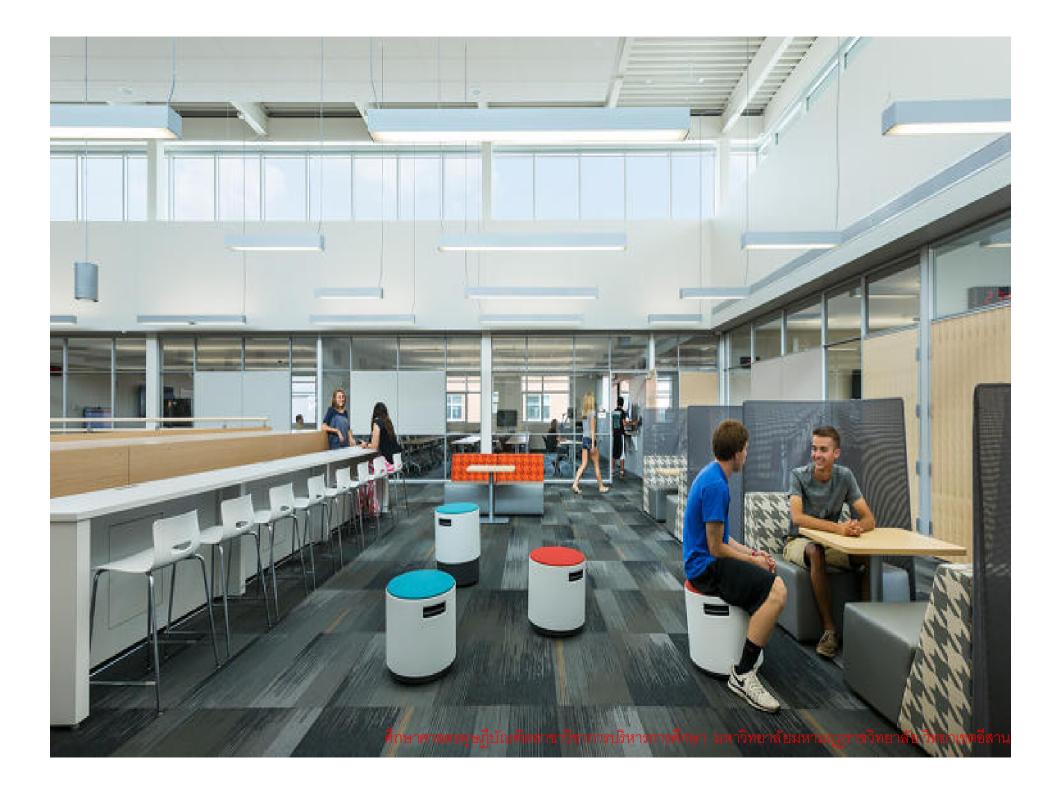


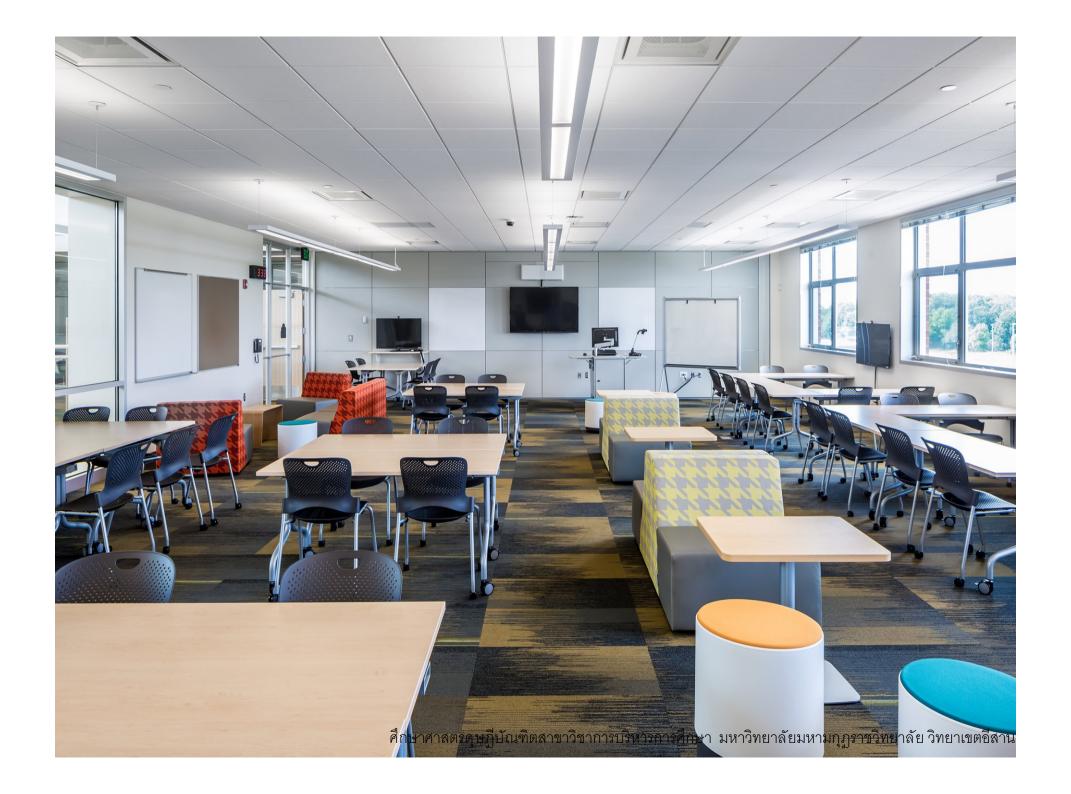


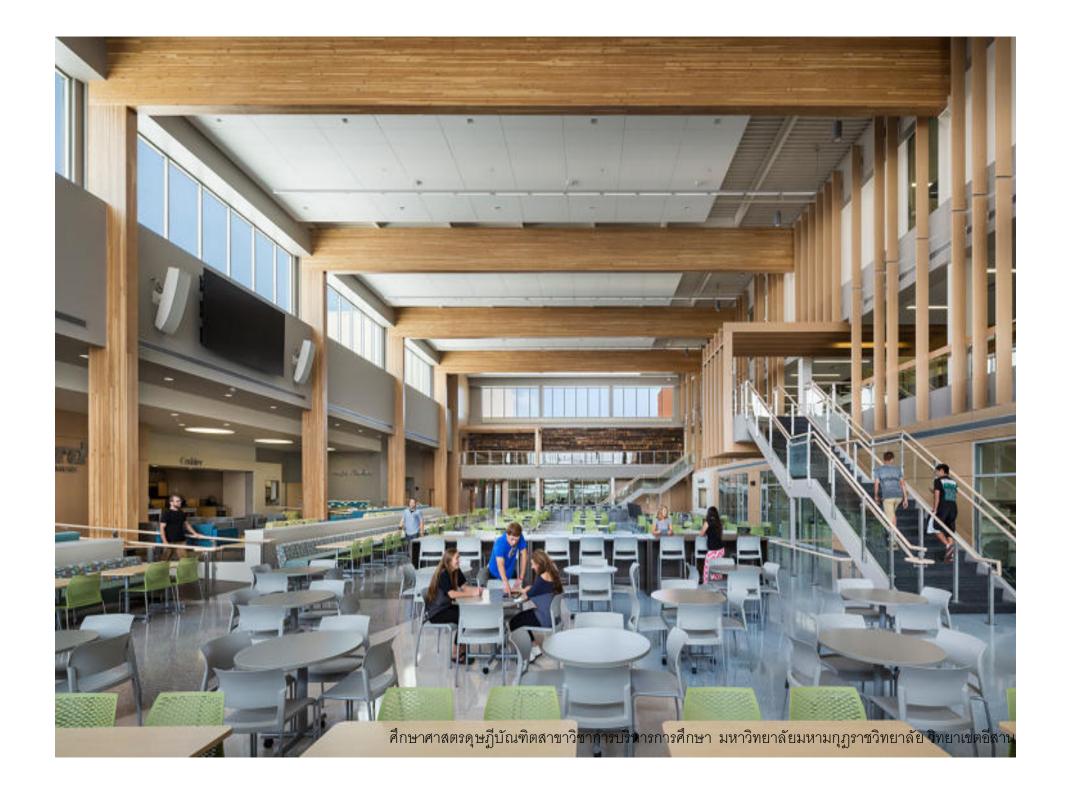




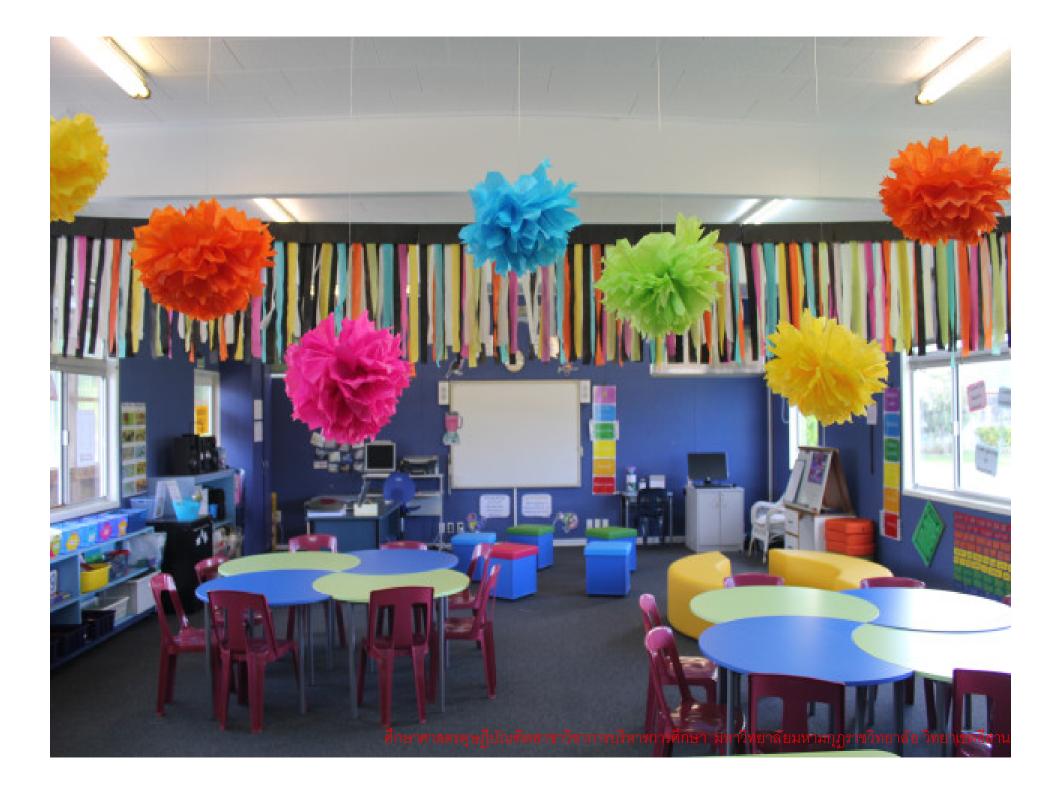








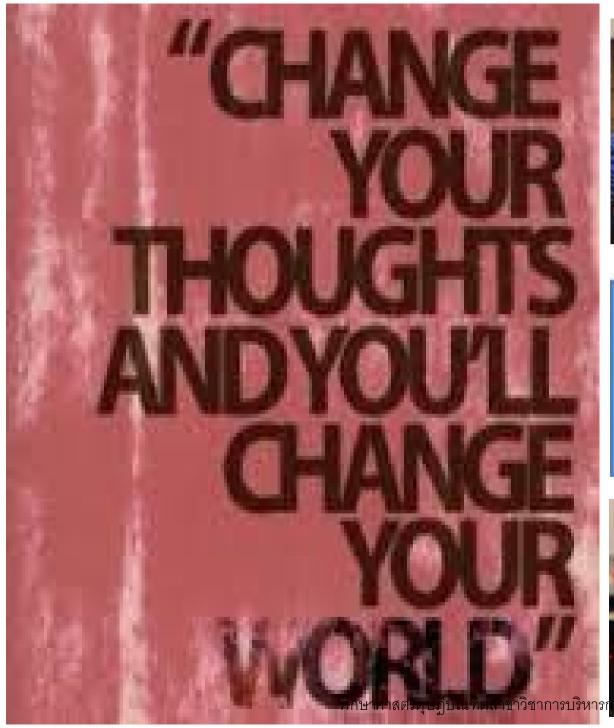












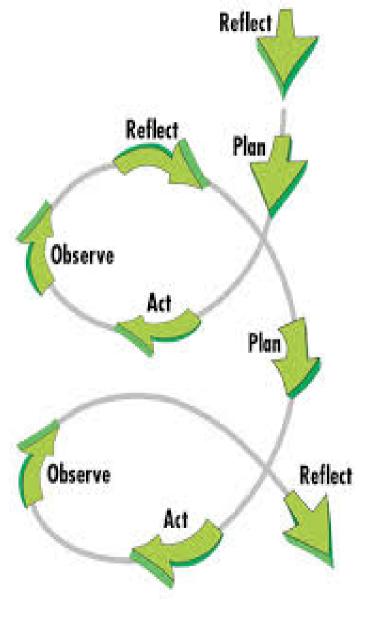






การวิจัย





ศึกษาศาสตรดุษฎีบัณฑิตสาขาวิชาการบริหารการศึกษา มหาวิทยาลัยมหามกุฎราชวิทยาลัย วิทยาเขตอีสาน